

# PROGRAMA DE ACTIVIDADES

Pabellón de la

# CIENCIA

Fundación Ibercaja

20-22 diciembre

Palacio de Congresos de Zaragoza



**Siente, vive,  
experimenta**

organiza

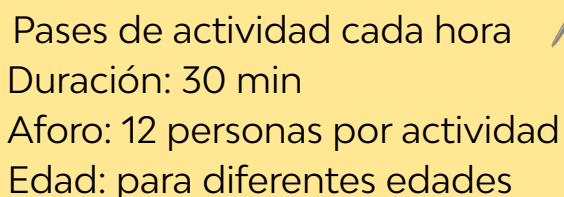


colabora



El Pabellón de la Ciencia es un espacio inmersivo que reúne talleres experimentales, exposiciones interactivas, espectáculos científicos, juegos didácticos y experiencias divulgativas ofrecidas por instituciones punteras en investigación, tecnología e innovación. Su objetivo es acercar la ciencia a las familias a través de experiencias divertidas, participativas y memorables.

### 1. TALLERES EXPERIMENTALES



Pases de actividad cada hora  
Duración: 30 min  
Aforo: 12 personas por actividad  
Edad: para diferentes edades

#### Escuela de Astronautas

Una experiencia donde los participantes se convierten en astronautas por un día. A través de pequeñas misiones, exploran conceptos como la gravedad, la presión atmosférica o la vida en el espacio. Realizan experimentos con cohetes de aire, crean su propia insignia espacial y descubren qué se necesita para viajar al espacio.

#### Ciencia Sorprendente

Un taller de experimentación directa donde cada mesa es un laboratorio en miniatura. Sustancias que cambian de color, reacciones químicas llamativas, polímeros que crecen y fenómenos físicos increíbles permiten comprender principios científicos cotidianos de forma divertida y visual.

#### Laboratorio científico

En este taller los niños se adentran en un auténtico laboratorio científico, donde pueden experimentar, observar y descubrir cómo funciona el mundo que les rodea. A través de actividades prácticas y seguras, aprenderán sobre reacciones, materiales, energía o fuerzas mientras usan gafas, tubos y herramientas adaptadas para ellos. El objetivo es despertar su curiosidad natural y fomentar el pensamiento científico mediante juegos, retos y pequeños experimentos que los harán sentir como verdaderos pequeños investigadores.

### Art Lab

Este taller combina de forma divertida ciencia y arte, invitando a los niños a experimentar, crear y descubrir mientras se lo pasan en grande. A través de actividades prácticas, podrán explorar fenómenos científicos —como colores, formas, luz o reacciones sencillas— y transformarlos en obras artísticas únicas. La propuesta fomenta la curiosidad, la creatividad y el pensamiento crítico, ofreciendo un espacio donde los pequeños pueden aprender jugando y desarrollar su imaginación mientras se convierten en pequeños científicos y artistas al mismo tiempo.

### Detectives CSI


Es un taller dinámico en el que los más pequeños se convertirán en auténticos detectives para resolver un misterioso robo a través de diferentes desafíos. Lo conseguirán mediante técnicas utilizadas por la propia policía en sus investigaciones y contarán con la ayuda de un maletín de detectives científicos completamente equipado.

### Fullenero y Lupas

En esta actividad, los visitantes podrán explorar el mundo oculto que existe a su alrededor utilizando lupas de hasta mil aumentos. Observarán de cerca cómo es realmente la textura de su piel, los hilos que forman su ropa o los pequeños detalles invisibles a simple vista en objetos cotidianos.

La experiencia despierta la sorpresa y la curiosidad, mostrando que incluso lo más familiar esconde paisajes fascinantes cuando se mira con los ojos de un científico.

## 2. JUEGOS Y RETOS CIENTÍFICOS



Pases de actividad cada hora  
Duración: 45 min  
Aforo: 12 personas por actividad  
Edad: para diferentes edades

### El Rescate del CRIO-TEM

Una misión contrarreloj donde los participantes deben analizar pistas, resolver desafíos científicos y desbloquear compartimentos para rescatar este microscopio electrónico. Juegos de lógica, experimentos rápidos y pruebas tecnológicas guían la historia hasta la resolución final.

### El Enigma de Nanoelia

Escape box basado en la Nanociencia. Cada prueba revela cómo funcionan los materiales a escala nanométrica. El equipo debe comprender propiedades como la hidrofobicidad, la conductividad o el magnetismo para avanzar en la historia y “ayudar” a la joven científica Nanoelia a completar su investigación.

### Destino STEM

Una aventura para descubrir las disciplinas de Ciencia, Tecnología, Ingeniería y Matemáticas. Reto tras reto, las familias exploran contenidos como programación, física, biología o tecnología digital, desbloqueando cajas y módulos temáticos hasta alcanzar la misión final.

### Time Escape

Escape box en la que los participantes deben resolver el enigma del maletín en el menor tiempo posible. Para ello, se dividirán en equipos. Cada equipo dispone de unos pocos minutos antes de que el maletín se autodestruya. La historia de la aventura comienza al abrir el maletín y encontrar una carta en un sobre cerrado y lacrado.

A partir de ahí los participantes tienen que viajar en el tiempo para resolver para localizar los planos de cómo construir la máquina del tiempo, pero sin alterar la línea del tiempo. Cualquier mínimo error, podría suponer un cambio histórico apocalíptico.

### El hallazgo del Profesor Jones

El profesor Jones es un arqueólogo retirado con mucha imaginación que ha perdido la cabeza desentrañando los misterios de antiguas civilizaciones a lo largo y ancho del mundo con la esperanza de desenterrar un importante tesoro en alguna de sus excavaciones. En esta aventura, los y las participantes deberán resolver los enigmas que ha preparado para buscar su próximo hallazgo. Un recorrido por las diferentes civilizaciones que les permitirá profundizar en la prehistoria, el antiguo Egipto o la cultura maya.

### Científicas a Escena

La misión en Científicas a Escena consiste en conseguir que los compañeros conozcan a una gran científica de la historia. A través de los 4 enigmas los participantes descubrir las pistas. Para ello dispondrán de una caja en la que encontrarán todo lo necesario para averiguar su nombre y descubrir un experimento relacionado con su campo de estudio.

### Viaje al Mundo de las Neuronas con Ramón y Cajal

Juego interactivo donde los participantes viajan al interior del cerebro guiados por los dibujos y descubrimientos de Santiago Ramón y Cajal. Deben resolver pruebas sobre transmisión neuronal, memoria, percepción y emoción para completar el circuito neurocientífico.

### Futurenano – Challenge Nanocientífico

Un reto colaborativo que introduce a las familias en el mundo de la Nanociencia. A través de una serie de desafíos, deben analizar propiedades innovadoras de los nanomateriales y proponer soluciones aplicables a problemas reales del futuro (energía, salud, sostenibilidad...).

### 3. EXPOSICIONES INTERACTIVAS

#### Matheroes – ICMAB

Una exposición interactiva de carácter divulgativo para poner en valor y mostrar de manera atractiva las propiedades y características de diferentes materiales. Cada módulo nos permite conocer más a fondo la estructura, las propiedades y las posibles aplicaciones de cada supermaterial representados por cinco superhéroes. La exposición utiliza la metáfora gráfica del superhéroe para profundizar en conceptos científicos:

- Su ORIGEN (su nanoestructura),
- Sus MISIONES (sus aplicaciones),
- Su CÓDIGO GENÉTICO (los principios científicos que explican su existencia)
- Sus SUPERPODERES (las técnicas de investigación).

Cada zona está formada por una estructura que integra la imagen gráfica del superhéroe y la información sobre sus características más importantes. Una muestra del material real en vitrina y muestras y prototipos reales de los diferentes materiales y sus aplicaciones en funcionamiento para poder ver los materiales del futuro “en acción”.

#### RAEEciclalos – Gobierno de Aragón

Una muestra destinada a concienciar sobre el reciclaje de Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE). A través de objetos reales, paneles explicativos y dinámicas breves, las familias aprenden a identificar estos residuos, comprender su impacto ambiental y descubrir cómo pueden reciclarse para recuperar materiales valiosos.

## Alicia en el país de las Matemáticas

Un recorrido inmersivo inspirado en el universo de Alicia donde los conceptos matemáticos aparecen camuflados en retos, ilusiones ópticas y juegos interactivos. El público pone a prueba su lógica, su capacidad de deducción y su intuición a través de enigmas visuales y manipulativos.

## El Rostro Humano de las Matemáticas

El Rostro Humano de las Matemáticas es una exposición diseñada por la Real Sociedad matemática Española en el Año de la Ciencia 2007, financiada por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología.

En esta exposición se muestra una parte importante de los personajes que han jugado un papel destacado en la Historia de las Matemáticas. Dicha historia no se puede separar de la Historia de la Humanidad, por tanto, los protagonistas son matemáticos, que a la vez eran miembros de su comunidad y que formaron parte de ella como personas, en lo privado y en lo público. Ponerles cara y conocerlos un poco más es nuestro principal objetivo.

En definitiva, mostrar el rostro humano de las Matemáticas. Los matemáticos y las matemáticas forman parte de nuestra historia, de nuestra cultura y de nuestra sociedad.



#### 4. ESPECTÁCULOS CIENTÍFICOS Y ACTUACIONES ESCENARIO CENTRAL ORGANIZADOS POR LAS ENTIDADES

HORARIOS	SÁBADO 20	DOMINGO 21	LUNES 22
11:30	Radioastronomía y detección de meteoros-Fernando Lamarca Belanche (UREZ)		¿Por qué envejecemos? - (IACS)
12:30	ESPECTÁCULO ADRENALINA (ESCIENCIA)	Observando los glaciares en tres lugares extremos del mundo-Javier del Valle (CUD)	SUSPIROS DE EVIDENCIA
13:30	¿Y si Aragón tuviera superhéroes? El experimento SARGA	Radioastronomía y detección de meteoros-Fernando Lamarca Belanche (UREZ)	CHARLA AMAZON - REAL ZARAGOZA Y NAYIM
14:30	ESPECTÁCULO CIENCIA A LO GRANDE (ESCIENCIA)	ESPECTÁCULO ADRENALINA (ESCIENCIA)	ESPECTÁCULO MAGIA O CIENCIA (ESCIENCIA)
16:00	ESPECTÁCULO MAGIA O CIENCIA (ESCIENCIA)	ESPECTÁCULO CIENCIA A LO GRANDE (ESCIENCIA)	ACTIVIDAD ARPA
17:00	Observando los glaciares en tres lugares extremos del mundo-Javier del Valle (CUD)	¿Y si Aragón tuviera superhéroes? El experimento SARGA (Actividad a cargo de la Sociedad Aragonesa de Gestión Ambiental)	School Pilots -Fundación Ibercaja
18:00	School Pilots Fundación Ibercaja	SHOW IQE	Retos sociales de la Prehistoria (IPHES)
19:00	CIENCIA Y MAGIA - Pepe Lirrojo (Mobility City)	School Pilots -Fundación Ibercaja	¿Y si Aragón tuviese superhéroes? El experimento de SARGA

## Algunos de los espectáculos que encontrarás:

### Magia o Ciencia

Un show para toda la familia donde los límites entre la magia y la ciencia se difuminan. Experimentos sorprendentes, ilusiones ópticas, reacciones químicas y fenómenos físicos explicados con humor y participación del público. El espectáculo invita a descubrir que, detrás de la "magia", siempre hay ciencia.

### Ciencia a lo Grande

Ciencia a lo grande es un espectáculo en que los asistentes verán sorprendentes experimentos de las diferentes ramas de la ciencia. Los experimentos están seleccionados por su espectacularidad y su atractivo para el público, invitándoles a reflexionar sobre lo que sucede en los mismos. Combinamos la ciencia y la diversión. La exposición de contenidos se hace con rigor científico, pero en un lenguaje sencillo y accesible para todos.

### Adrenalina

Es un espectáculo científico en el que generaremos grandes dosis de esta conocida hormona entre los participantes. Los participantes descubrirán la ciencia de una forma sorprendente que les dejará boquiabiertos a la vez que experimentarán emociones intensas.

### ¿Y si Aragón tuviera superhéroes? El experimento SARGA

Una científica un poco loca pero muy simpática sospecha que en Aragón hay una organización secreta de superhéroes llamada SARGA. Para demostrarlo, ha preparado 5 pruebas científicas inspiradas en los superhéroes clásicos. El público será su "equipo de laboratorio" y le ayudará a decidir si SARGA merece el título de "Superhéroes de Aragón".

## 5. STANDS DE ENTIDADES PARTICIPANTES

VISITA CADA STAND PARA DESCUBRIR SUS ACTIVIDADES

Fundación Ibercaja

### ZONA ESPACIO JOVEN

- Meteoclip: Actividad práctica donde los participantes descubren cómo se elabora un parte meteorológico y cómo se convierte en una noticia televisiva. Primero crean y redactan una predicción del tiempo, y después la ponen en escena en un pequeño plató, asumiendo distintos roles: presentadores, cámaras o técnicos.
- Animotion: Taller de iniciación al stop motion en el que participantes crea una pequeña animación desde cero. Inventan una historia, diseñan un storyboard, construyen personajes y escenarios, y realizan la animación foto a foto. Finalmente editan la pieza añadiendo sonido y efectos básicos.

### ZONA ACTUR

- Científicas en acción: ¿Cuántas científicas eres capaz de nombrar? ¿Sabrías enumerar sus logros científicos?

En este taller conoceremos más a fondo a 5 científicas cuyos logros son imprescindibles en nuestro día. A través de la lectura de un cómic y del "Rosco de las científicas", descubriremos los aspectos más relevantes de la vida de Hipatia de Alejandría, Marie Curie, Ada Lovelace, Rosalind Franklin y Hedy Lamarr.

- Mateaventuras urbanas: En este taller vamos a descubrir algunos de los teoremas más fascinantes de las matemáticas debidos a Euler, al tiempo que descubriremos y recrearemos algunas de las obras arquitectónicas más impresionantes del mundo como la Pirámide de Guiza, el Atomium de Bruselas o la Biblioteca Nacional de Bielorrusia.

También plantearemos cómo realizar un paseo por nuestra ciudad para visitar los lugares más emblemáticos pero sin pasar dos veces por el mismo lugar.

- ¿Qué escondes? ¿Quieres enviar mensajes secretos sin miedo a que nadie pueda leer su contenido? En este taller aprenderemos métodos para cifrar y descifrar palabras y frases, ¡¡convirtiéndonos así en auténticos espías!!
- Matemagia: Actividad dinámica donde se presentan juegos matemáticos como si fueran auténticos trucos de magia. Los participantes descubrirán que la “magia” está en los números, desarrollando razonamiento lógico y sorprendiendo al público.
- El método científico: Mediante experimentos sencillos, originales y participativos, los asistentes realizarán las pruebas por sí mismos. A partir de la observación, formularán conclusiones y razonamientos, comprendiendo de manera práctica cómo funciona el método científico.
- Policía científica cromatografía: Nos convertiremos en auténticos investigadores para descubrir de qué colores están compuestos distintos rotuladores. Aplicaremos técnicas básicas de cromatografía y capilaridad que permitirán separar pigmentos y analizar su composición.
- Arte y ciencia; “Atrapa un arcoíris”: Realizaremos un experimento de iridiscencia que permitirá observar la formación de colores tipo arcoíris a partir de fenómenos ópticos. Una actividad

### **ZONA MOBILITY CITY:**

Experiencias interactivas de forma continuada a través de gagas 3D y tablets.

### Fundación Hidrógeno Aragón

Fundación Hidrógeno Aragón es una entidad privada, sin ánimo de lucro, cuya misión es hacer que el hidrógeno sea un vector energético el día de mañana. Creada en 2003 por Gobierno de Aragón y respaldada por 94 entidades de todo tipo de sector, es la entidad por referencia en Aragón de hidrógeno que ofrece servicios a todo tipo de empresas que quieren abogar por la descarbonización en sus procesos. Fundación Hidrógeno Aragón estará presente en el Pabellón de la Ciencia para mostrar a todo tipo de público como el gas de las estrellas está más cerca de lo que parece de convertirse en un vector energético para la sociedad.

A través de maquetas didácticas y ejercicios interactivos, de manera sencilla y práctica, se explicará cómo se produce el hidrógeno, almacena y para qué puede servir, mostrando la fuerza del hidrógeno como energía fundamental para tener un presente y futuro más sostenible.

### IPHES – Retos desde la Prehistoria

El Instituto Catalán de Paleoecología Humana y Evolución Social propone una experiencia arqueológica para toda la familia. «Retos sociales desde la prehistoria» es un juego en el que los participantes se convierten en arqueólogas y arqueólogos. Encontrarán tres misiones, en las que estudiarán el género, el cambio climático y las migraciones y conflictos en la prehistoria.

Nuestros antepasados prehistóricos se enfrentaron a retos similares a los que vivimos hoy en día. ¿Podemos aprender de la prehistoria? ¿Cómo superaron estos retos nuestros antepasados?

### Agrupación Astronómica Aragonesa

Instalación con telescopios en vivo y explicación sobre su funcionamiento para observar el Sol de forma segura o el cielo. Miembros de la agrupación explican qué vemos, cómo funcionan los telescopios y resuelven dudas sobre astronomía.

### Suspiros de Evidencia

Dentro del proyecto Suspiros de Evidencia se van a desarrollar diversas actividades lúdicas y educativas para todas las edades, centradas en el pensamiento crítico en el ámbito de la prevención de enfermedades respiratorias. Las personas asistentes podrán conocer su capacidad pulmonar mediante sencillas pruebas de valoración, participar en un videojuego interactivo para descubrir qué sabemos sobre la alimentación y el sistema respiratorio, y explorar de forma dinámica cómo funcionan nuestros pulmones a través de explicaciones y materiales didácticos.

Además, se llevará a cabo un taller práctico de RCP (reanimación cardiopulmonar), donde las familias aprenderán, paso a paso, maniobras básicas que pueden salvar vidas en situaciones de emergencia.

### Proyecto PyrTick

Una iniciativa Interreg-POCTEFA en la que colaboran la Universidad de Zaragoza (Aragón), NEIKER (País Vasco), INRAE y LPL (Francia), participará con una actividad divulgativa centrada en el estudio de las garrapatas, su ecología y su papel en la transmisión de enfermedades en el Pirineo. La actividad, dirigida al público general, combina una explicación accesible sobre la prevención de picaduras, los riesgos asociados y las medidas de actuación, con elementos prácticos como la observación de ejemplares reales y el uso de la lupa para identificar distintas especies.

Asimismo, se llevará a cabo un juego de identificación de garrapatas, en el que se presentarán las especies más comunes, sus hospedadores y su distribución. Nuestro objetivo es acercar la ciencia a la sociedad y sensibilizar sobre la importancia de las garrapatas y los riesgos asociados a sus picaduras.

### Estación Experimental Aula Dei (EEAD-CSIC)

Los investigadores e investigadoras del EEAD-CSIC, traen la actividad “¿Qué comen las plantas?”, en las que los participantes podrán descubrir que las plantas necesitan elementos minerales para vivir, ¿sabes cuáles?

### Proyecto ARISTOS

Este proyecto ha sido beneficiario de la iniciativa COFUND 2021 dentro de las acciones Marie Skłodowska-Curie (MSCA) de Horizon Europe, programa marco de investigación e innovación de la Unión Europea para el período 2021-2027.

Investigadores pertenecientes al Centro de Investigación Biomédica en Red (CIBER) y Universidad de Zaragoza, participan realizando actividades para presentar este proyecto y otras actividades interesantes para mostrar la ciencia de manera sorprendente.

### UREZ – Unión de Radioaficionados de Zaragoza

Espacio donde se emite en directo desde el Pabellón. Niños y niñas pueden hablar en antena, conocer cómo funciona una estación de radio y descubrir este apasionante mundo de comunicación.

### TALLER INCLUSIVO ATADES

En este taller familiar, ATADES mezcla la ciencia con la Navidad donde los participantes podrán fabricar postales navideñas luminosas y componer un villancico ¡con distintos alimentos!

### USJ –Universidad San Jorge

La Universidad San Jorge trae varias actividades a lo largo del fin de semana:

- **Ayudando a Rosalind Frankling: Actividad inspirada en un juego de escape.**

Los niños se convierten en investigadores para descubrir cómo Rosalind Franklin contribuyó al enigma sobre la estructura del ADN. Durante este escape room tendrán que ayudar a Rosalind Franklin a recuperar su famosa foto 51 que le hubiera ayudado a conseguir un premio Nobel y que fue clave para definir la doble hélice del ADN. ¿Podrás ayudarle?

- **Explora Tu Potencial: Laboratorio de Ciencias del Deporte**

Los participantes descubrirán cómo se aplican las ciencias del deporte a la valoración del rendimiento físico mediante tres pruebas prácticas. Podrán medir su velocidad en sprint, su tiempo de reacción en un circuito con señales luminosas y su capacidad de salto a través de diferentes test, comparando resultados y entendiendo cómo se interpretan estas variables en el ámbito deportivo.

- **Laboratorio de Slime: juega con la química**

Desde la ropa que nos ponemos hasta las decisiones que tomamos en el día a día están relacionadas con la Química. En este taller, aprenderemos algunas propiedades químicas que encontramos en los medicamentos. ¿Qué aspecto tienen? ¿Cómo se administran? Atrévete, aprende y crea tu propio Slime.

### IACS-Instituto Aragonés de Ciencias de la Salud

Desde el Instituto acercarán al público sus investigaciones y trabajo de una forma amena y divulgativa para mostrarán la importancia de la investigación que se realiza en sus instalaciones.



### AECC-Asociación Española Contra el Cáncer

Varios voluntarios de la asociación realizarán actividades para todos los visitantes en las que se mostrará el trabajo que hace la asociación en investigación contra el cáncer. Traerán también para todos los visitantes información descriptiva en forma de exposición.

### ARNA Apicultores

La asociación ARNA Apicultores con la colaboración de Pablo Necenta Torres, catedrático de física y química durante 36 años, traen diversas demostraciones científicas en directo donde se dará respuesta a preguntas como: ¿Cómo puede un material sólido llegar hasta la llama? ¿Qué sustancias se queman en la llama? ¿A qué son debidas las diferentes coloraciones de la llama? ¿Por qué la llama tiene esa forma?

### Red Aragonesa una sola Salud

Varios investigadores e investigadoras realizarán actividades lúdicas y dinámicas para mostrar sus investigaciones. ¡A través de juegos y actividades en las que los visitantes podrán convertirse en protagonistas!

### Amazon

#### Amazon Think Big Space - ¡Torneo de Tangible en el Pabellón de la Ciencia!

Prepárate para un día lleno de acción, velocidad y emoción. Amazon Thing Big Space trae una experiencia única como parte de la iniciativa educativa que inspira a los jóvenes a explorar el fascinante mundo de la robótica, programación y las habilidades STEM.

Por la mañana: ¡La Speed Up te hará sentir la adrenalina de la Fórmula 1! Toma el control y desafía tus habilidades computacionales para superar a tus oponentes y alcanzar la mayor velocidad posible. ¿Quién será el más rápido de todos? Por la tarde: ¡La Code Cup te llevará al campo de fútbol!

Desarrolla tus habilidades en programación mientras controlas tu propio equipo en emocionantes partidos. ¡Pon a prueba tus conocimientos en STEM y demuestra lo que sabes! ¿Lograrás ser el campeón de la jornada?

Los participantes podrán disfrutar de pruebas de 30 minutos cada una, pero tendrán 15 minutos para demostrar lo que saben hacer. No importa si eres principiante o ya tienes experiencia, lo que cuenta es tu actitud y tus ganas de disfrutar.

### LABORATORIO IQE

En este taller de IQE, Industrias Químicas del Ebro, los participantes descubrirán cómo conceptos fundamentales como la densidad y la concentración están presentes en la fabricación de productos reales y en la toma de decisiones dentro de la industria química.

A través de una experiencia 100% práctica, tendrán la oportunidad de realizar una valoración química como en los laboratorios profesionales, utilizando instrumental real y siguiendo los mismos procedimientos que emplean los técnicos de IQE en su día a día.

### ARPA

En el espacio de ARPA, los participantes no solo descubrirán cómo se diseñan y construyen soluciones tecnológicas avanzadas, sino que también conocerán la trayectoria histórica de la compañía; una empresa con más de medio siglo de experiencia desarrollando infraestructuras móviles, equipos modulares y soluciones logísticas para emergencias y misiones internacionales.

A través de maquetas reales de algunos de sus proyectos emblemáticos, como hospitales de campaña desplegados, plantas móviles de potabilización de agua o módulos energéticos autónomos, el público podrá explorar cómo ARPA transforma ideas en prototipos funcionales capaces de operar en los entornos más exigentes. Una oportunidad única para ver de cerca la innovación aplicada, entender los retos de ingeniería que afronta la empresa y apreciar el papel de la tecnología en contextos humanitarios, militares y civiles.

## TALLER INCLUSIVO ATADES

En este taller familiar, ATADES mezcla la ciencia con la Navidad donde los participantes podrán fabricar postales navideñas luminosas y componer un villancico... ¡con distintos alimentos!

## 7. FAMILY ZONE

Los visitantes podrán disfrutar de una selección de juegos tradicionales en formato gigante, diseñados para fomentar la participación y el juego colaborativo. Entre ellos se encuentran un tangram de gran tamaño, un mikado gigante, un Yenga XL y un impresionante arco de construcción, donde los participantes pueden montar la estructura encajando bloques uno a uno.

Además, todos los visitantes podrán jugar y conocer juegos de mesa típicos de otras zonas del mundo y desafiar su ingenio.

## 8. ZONA DEPORTE Y CIENCIA

Descubre la Ciencia que hay detrás del mítico gol de Nayim.

Conoce a que velocidad eres capaz de chutar un balón y tu velocidad de reacción ante un estímulo gracias a unos tacos de salida profesionales olímpicos.

Conoce a Nayim en persona y a otros deportistas